

# 場内アナウンス要領

2023/4/12改訂

野田市少年野球連盟

## 試合開始

両チームはベンチに入ってください。

## シートノック開始

### 《後攻-①》

( チーム名 )

はシートノックの準備をして下さい。

はシートノックを開始して下さい 時間は5分です

シートノック残り1分です。

はシートノックを終了してください

### 《先攻-①》

続いて先攻チームも同様にアナウンスする

## 先攻チームのシートノックが始まったら

### 《先攻-②》

本日の 戦に先立ちまして、両軍のスターティングラインナップを紹介します。

先攻( チーム名 ) 右のメンバー表を読み上げる

### 《後攻-②》

続きまして後攻( チーム名 ) 右のメンバー表を読み上げる

なお、この試合の審判は、球審 \_\_\_\_\_ 、 塁審は 1 塁 \_\_\_\_\_ 2 塁 \_\_\_\_\_、  
3 塁 \_\_\_\_\_ 以上4 氏審判で行います 試合開始まで今しばらくお待ちください。

### 《先攻-③》

選手・指導者はベンチ前に整列してください。

球審の合図を確認して 選手 集合！！ ( ゆっくり 大きい声で )

## 1回の表、後攻チームが守備についたら

( 後攻チームの守備位置の紹介 )

### 《後攻-③》

ただいま守備につきました( チーム名 ) の選手を紹介します。

名前	背番号	名前	背番号
ピッチャー ( ) ( )		ショート ( ) ( )	
キャッチャー ( ) ( )		レフト ( ) ( )	
ファースト ( ) ( )		センター ( ) ( )	
セカンド ( ) ( )		ライト ( ) ( )	
サード ( ) ( )			

### 《先攻-③》

1回裏、守備に着いたら先攻チームも同様にアナウンスする

## 予備投球が終わり、ボールがピッチャーへ返球されたのを確認して

### 《先攻-④》

1回の表( チーム名 ) の攻撃は、1番 ( 守備位置 ) ( 名前 ) ( 背番号 )  
以下 各打者の攻撃終了後、順次アナウンスする

## 各回の攻撃終了後の、得点アナウンス

\_\_\_\_回の表 ( チーム名 ) の得点は \_\_\_\_\_ ( 数字のみアナウンス )

### 《後攻-④》

**ピッチャー \_\_\_\_\_ 君、この回の投球数は〇〇球、累計で〇〇球です。**

この試合の開始時間は、手元の時計で \_\_\_\_\_ です。

## 1回の裏、先攻チームが守備についたら

( 先攻チームの守備位置の紹介 )

### 《先行-⑤》

ただいま守備につきました( チーム名 ) の選手を紹介します。  
( 上の③の守備位置を発表 )

## 予備投球が終わり、キャッチャーがセカンドへ送球するのを確認して

### 《後攻-⑤》

1回の裏( チーム名 ) の攻撃は、1番 ( 守備位置 ) ( 名前 ) ( 背番号 )  
以下 各打者の攻撃終了後順次アナウンスする。 打者が一巡したら、以後背番号は省略して放送。

\_\_\_\_回の裏 ( チーム名 ) の得点は \_\_\_\_\_ ( 数字のみアナウンス )

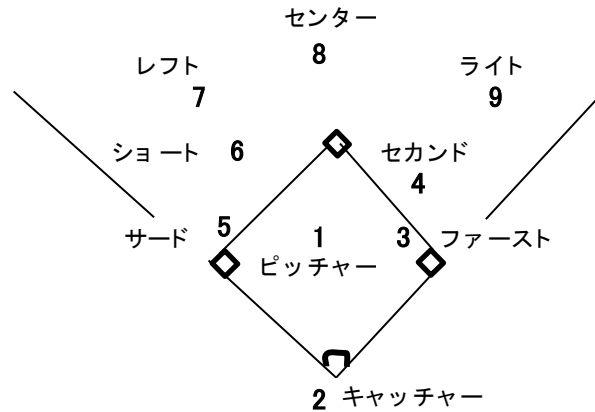
### 《先行-⑤》

**ピッチャー \_\_\_\_\_ 君、この回の投球数は〇〇球、累計で〇〇球です。**

打順	守備位置 No.	名 前 ( 先発 )	背番	守備	名 前 ( 交替 )	背番	守備	名 前 ( 交替 )	背番
1									
2									
3									
4									
5									
6									
7									
8									
9									

↑  
打席記録

イニング数字で小さく表記  
打者の打撃記録を①②の様



控え選手 背番

控え選手	背番

**審判団の水分補給**

回 回 回 終了後放送する

《 後攻 - ⑥ 》 審判団は水分の補給を受けてください。

球審・一塁塁審は一塁側、二塁・三塁塁審は三塁側で、水分の補給を受けてください。

**4 回が終了したら**

《 先攻 - ⑥ 》 本日の第\_\_試合( )と( )の監督とキャプテンメンバー表\_\_5通を持って本部席までお越しください

**シート ( 守備位置 ) の変更**

変更後 ( 打順 ) ( 守備位置 ) ( 選手名 ) ( 背番号 ) の順で再度アナウンス

現位置の\_\_君が新位置へ、現位置の\_\_君が新位置へ代わります

( 打順 ) \_\_番・新位置・\_\_君、( 打順 ) \_\_番・新位置・\_\_君に代わりま

※回の途中で投手が交代したとき  
ピッチャー\_\_君、この回の投球数は〇〇球、累計で〇〇球でした。  
※投球可能数(制限数)に達したとき  
ピッチャー\_\_君の累計投球数は〇〇球で、規定の投球数に達しましたので交代となります。

**選手の交替 ( 代打、代走 )**

変更後 ( 打順 ) ( 守備位置 ) ( 選手名 ) ( 背番号 ) の順で再度アナウンス

\_\_チーム名の選手の交替をお知らせします

代打の場合 \_\_番\_\_君に代わりまして\_\_君 背番号\_\_が入ります

代走の場合 \_\_塁ランナー\_\_君に代わりまして、代走\_\_君 背番号\_\_が入ります

**攻撃が終わったら、代打・代走の選手の守備位置を改めてアナウンスする**

先ほど代打(代走)いたしました\_\_君は、そのまま\_\_へ入ります

**試合が終了したら ( 球審の ” ゲーム ” の発声の後で )**

ご覧の通りこの試合は\_\_対\_\_で\_\_が勝利しました

